

# Du Management de projet classique vers le Management Agile

Référence GPAG01

3,5 jours - 24,5 heures

Session sur demande

Niveau débutant

Cours by sumit



Présentiel



65% de cas pratiques



INTER 2500 € HT/pers.  
INTRA 7 000 €



Taux de satisfaction 98,18%



Taux de réussite 77,5%

## Présentation

Cette première partie de la formation vise à comprendre et mettre en œuvre les étapes clés d'un projet informatique dans le respect du triptyque délais, coûts et qualité. Cette formation vous permettra de prendre en compte tous les paramètres et acteurs pouvant intervenir dans la vie du projet.

## Public et prérequis

- Public : Chef de projet débutant, occasionnel ou confirmé
- Prérequis : aucun

## Objectifs part 1/2

- Définir et mettre en œuvre le cycle de vie d'un projet informatique,
- Evaluer les charges du projet,
- Définir et organiser le planning projet,
- Identifier les risques d'un projet,
- Maîtriser et suivre les indicateurs d'un projet.

## Programme Part 1/2 : Du Management de projet classique...

### Jour 1

Module 1 : Pré-étude et démarrage projet

Module 2 : Identifier les différences entre gestion de projet classique VS Agilité

Module 3 : Établir les supports du cadrage (charte projet, fichier des risques)

Module 4 : Préparer une réunion de lancement

Cas pratique basé sur son projet réel => livrable : plan d'actions sur les prochaines étapes de projets.

A 2 semaines (ou selon l'avancée du projet)

### Jour 2

Module 5 : Planification, suivi et pilotage

## Programme détaillé part 1/2

### Jour 1

#### Module 1 : Pré-étude et démarrage projet

- Identifier les différentes phases projet de la pré-étude à la clôture
- Définir les différentes composantes d'un cadrage projet:
  - Définir le contexte et les objectifs du projet
  - Identifier le périmètre
  - Identifier l'équipe projet et les rôles de chacun
  - Identifier les jalons du projet et établir un macro-planning
  - Définir les ressources nécessaires à la réalisation du projet (budget, humain...)
  - Identifier les risques et facteurs de succès du projet

#### Module 2 : Identifier les différences entre gestion de projet classique VS Agilité

#### Module 3 : Établir les supports du cadrage (charte projet, fichier des risques)

#### Module 4 : Préparer une réunion de lancement

Cas pratique basé sur le projet réel du ou des participants (sinon sur un projet fictif)  
Livrable produit au terme du cas pratique : un plan d'actions sur les prochaines étapes de projet.

### A 2 semaines (ou selon l'avancée du projet)

### Jour 2

#### Module 5 : Planification, suivi et pilotage

- Planification :
  - Découvrir le contenu d'un cahier des charges / appel d'offre.
  - Etablir le planning d'un projet dit « classique » : PERT, GANTT
  - Estimer le budget de référence
- Connaître les outils de pilotage nécessaire au suivi : planning, budget, risques, contenu
- Suivre des Indicateurs de performance (KPIs)
- Identifier les instances de pilotage du projet, leurs objectifs et les parties prenantes
- Structurer et animer un comité projet et un comité de pilotage
- Établir des supports de pilotage et d'animations
- Clôturer un projet
  - Animer un post-mortem : identifier les points positifs, points d'amélioration et plan d'actions.

# Parcours Management - Du Management de projet classique à l'Agilité - Part 2/2

Référence GPAG01

3,5 jours - 24,5 heures

Session sur demande

Niveau débutant

Cours by sumit

## Présentation

Cette 2ème partie de la formation vise à comprendre et mettre en œuvre le pilotage d'un projet en agilité, avant même d'évoquer un framework. A travers les différents modules vous découvrirez comment manager un projet en agilité et obtenir de la valeur auprès de l'équipe.

## Public et prérequis

- Public : Chef de projet débutant, occasionnel ou confirmé
- Prérequis : aucun

## Objectifs part 2/2

- S'initier au Management agile
- Mener et accompagner une équipe sur un mode de fonctionnement agile
- Etre capable de définir et mettre en place les indicateurs d'un projet agile

## Programme Part 2/2 : ... Vers le Management Agile

### Jour 3

Module 6 : Agilité et Management Agile

- Gestion de projet classique VS Agilité
- Qu'est-ce que l'agilité ?
- Les valeurs, les piliers, la philosophie
- Agilité VS Scrum
- La vision et la priorisation

Module 7 : Les outils et les indicateurs projet

- Les outils principaux en gestion de projets Agile
- Définir et mettre en place les indicateurs business et les indicateurs changement
- Le chiffrage et les estimations

### Jour 4 matin

Module 8 : Apprendre à former et sensibiliser

- Former à travers le serious gaming
- Exemples de serious games
- Obtenir de la valeur
- Le mentoring
- La matrice des compétences
- Le management 3.0

*Des cas pratiques sont proposés tout au long de la formation sur base de cas concrets vécus par le ou les participant.s ou bien sur base de cas proposés par les formateurs.*

## Organisation

### Accessibilité & Modalités d'accès :

Nos salles formation se situent au sein de nos locaux au 12 rue Denis Papin 59650 Villeneuve d'Ascq.

Les locaux et équipements sont adaptés aux personnes à mobilité réduite.

N'hésitez pas à nous contacter pour toute demande spécifique.

La responsable pédagogique et/ou les formateurs sont en charge de l'accueil des stagiaires.

Nous pouvons également réaliser les formations au sein de vos bureaux, dans un lieu externe ou en distanciel via Microsoft Teams sur demande.

### Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement :

Lorsque la formation est réalisée dans ses locaux, sumit garantit la mise à disposition de :

- 1 salle équipée d'un projecteur ou écran permettant la diffusion des supports de formation
- 1 tableau blanc avec fournitures nécessaires

### Modalités spécifiques :

- Chaque stagiaire dispose de son propre poste de travail.
- Aucune installation spécifique nécessaire pour cette formation

### Méthodes mobilisées :

Les formateurs alternent entre la théorie, et des cas pratiques pour illustrer les notions présentées. Les ateliers sont basés sur des cas réels vécus par les participants lorsque c'est possible. Des jeux de questions/réponses peuvent être mis en place.

### Modalités d'évaluation :

Nous réalisons un test QCM avec auto-positionnement à l'entrée et à la sortie de la formation afin de s'assurer de la maîtrise des prérequis listés et d'évaluer la bonne assimilation des notions abordées en formation.

## Nos formateurs

Les formateurs sélectionnés pour animer cette formation sont expérimentés sur le domaine de compétences concerné afin d'accompagner au mieux les participants dans leur apprentissage. Ils sont capables d'animer des formations tout en faisant part de leur retour d'expérience en entreprise afin d'être au plus proche de la réalité terrain. Nos formateurs internes et nos formateurs partenaires sont sélectionnés suivant un parcours d'identification précis pour garantir un haut niveau de qualité des formations dispensées.



**Domitille**

**Chef de projets senior, Formatrice & Coach Professionnelle**

14 ans d'expérience

Certifié  
Coach professionnel et personnel



**Mattieu**

**Practice Leader Agile & Formateur Agile**

6 ans d'expérience

Certification  
PSM1 - Professional Scrum Master



**Quentin**

**Consultant Scrum Master & Formateur Agile**

2 ans d'expérience

Certification  
PSM1 - Professional Scrum Master en cours

## Votre contact commercial



**Coraline Gaippe - Chargée de Développement Formation**  
06 59 45 29 95 - [formation@sumit.fr](mailto:formation@sumit.fr)